



デジタル人材育成学会誌

Japanese Journal of Society of Development of Digital Human Resources

2022年12月

第1巻 第1号

Contents

創刊の辞	角田 仁	1
学生のDXポテンシャルを引き出す「プロダクトデザインワークショップ」の有効性	小林賢也	2
デザイン思考を利用して「プログラミング的思考」を伝える遊びをデザインする授業	溝下 博	4
デジタル人材育成学会コンサルティング企業のDX人材不足企業への対応方法のパターン化	佐久間 寛	7
デジタル人材育成を地方から ～青森県での事例紹介～	鈴木 伸	9
学び合い的な場を取り入れたIT技術者研修の効果についての仮説構築	高谷将宏・他	11
ITリカレント教育やIT系共同研究を通じた地元企業の活性化事例	小林 透・他	13
多様な背景のメンバーによるプロジェクトにおけるコンフリクトの特徴 ーオープンイノベーション遂行のための効果的なコンフリクトマネジメント手法の提案に向けてー	岩村 光貴・他	16
スクラム型開発疑似体験ワークショップの事例紹介 ーアジャイル未経験者への効果的な教育手法の開発に向けてー	所 儀一・他	19
デジタル人材育成に関する海外調査 ー育成の主要アクターと取組事例研究のための事前調査～	若林 愛・他	21
Digital Human Resources Development in the Asia Pacific: The Digital Talent Demand & Lesson Learned	Nico Surantha	24
デジタル人材に求められる設計の知識やスキル	木野泰伸	29
学会コラム：海外委員会便り		31

デジタル人材育成学会誌

第1巻 第1号／2022年12月

[目 次]

■巻頭言

創刊の辞 角田 仁	1
--------------	---

■研究論文

学生の DX ポテンシャルを引き出す「プロダクトデザインワークショップ」の有効性 小林 賢也	2
デザイン思考を利用して「プログラミング的思考」を伝える遊びをデザインする授業 溝下 博	4
デジタル人材育成学会コンサルティング企業の DX 人材不足企業への対応方法のパターン化 佐久間 寛	7
デジタル人材育成を地方から ～青森県での事例紹介～ 鈴木 伸	9
学び合い的な場を取り入れた IT 技術者研修の効果についての仮説構築 高谷 将宏, 庄子 栄光, 梶 功夫	11
IT リカレント教育や IT 系共同研究を通じた地元企業の活性化事例 小林 透, 深江 一輝	13
多様な背景のメンバーによるプロジェクトにおけるコンフリクトの特徴 ーオープンイノベーション遂行のための効果的なコンフリクトマネジメント手法の提案に向けてー 岩村 光貴, 丸山 大輝, 石田 秀一, 大槻 亮輔, 三好きよみ	16
スクラム型開発疑似体験ワークショップの事例紹介 ーアジャイル未経験者への効果的な教育手法の開発に向けてー 所 儀一, 谷川 麻理, 馬 獅, 三好 きよみ	19
デジタル人材育成に関する海外調査 ～育成の主要アクターと取組事例研究のための事前調査～ 若林 愛, 戸澤 健太	21
Digital Human Resources Development in the Asia Pacific: The Digital Talent Demand & Lesson Learned Nico Surantha	24
デジタル人材に求められる設計の知識やスキル 木野 泰伸	29

■学会コラム

海外委員会便り	31
---------	----

編集委員紹介・学会事務局連絡先・編集後記